Порядок выполнения проекта

Оглавление

[Подготовка проекта 1](#_Toc98271159)

[Настройка проекта под приложения 2](#_Toc98271160)

[Создание моделей 3](#_Toc98271161)

# Подготовка проекта

Создаем новый проект в IDL (PyCharm например)

Активируем виртуальную среду

venv\scripts\activate

Устанавливаем приложение Джанго

pip install django

Далее создаем пустой проект

Создаем проект например под названием gamesite.

Чем проще название, тем проще к нему обращаться в будущем, а обращаться к нему придется много раз.

ВАЖНО. На винде 10 вводить команду django-admin startproject gamesite

Без python -m вначале!!! Так не надо python -m django-admin startproject gamesite

Иначе вызывает ошибку, что модуль не найден

C:\pythonProject\D16-module\venv\Scripts\python.exe: No module named django-admin

Далее переходим в папку созданного проекта

cd gamesite

Делаем миграции

python manage.py migrate

Создаем первого пользователя-администратора

python manage.py createsuperuser

(логин admin, почту реальную лучше указать, пароль также admin лучше, для проверки ментором)

Запускаем сервер

python manage.py runserver

Переходим на сайт и смотрим, что все запускается нормально, входим в админку

Далее в конце в строке добавляем /admin

<http://127.0.0.1:8000/admin>

вводим свои данные и переходим в админку, потом останавливаем сервер и начинаем кодить модели

# Настройка проекта для создания страниц html

В файл сеттингс добавляем настройки

'django.contrib.flatpages.middleware.FlatpageFallbackMiddleware'

'django.contrib.sites',

'django.contrib.flatpages',

SITE\_ID = 1

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описаниеИзображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Делаем миграции

Создаем в корне проекта папку templates под будущие странички сайта и создаем первую страничку – шаблон default.html, она будет содержать в себе оформление сайта

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

# Создание моделей

Переходим в файл моделей